

ウタゴエ、「うたごえ検索」のリニューアルによる CGM 化を実現

- マルチプラットフォームへの適用と CGM 機能の実装 -

楽曲をくちずさむと曲を検索できる「うたごえ検索」、Grid Computing 技術により1台の PC から1万人にライブ動画を配信することを可能にする「Ocean Grid」等、独自の技術を研究、開発してきたウタゴエ株式会社(東京都渋谷区、代表取締役社長:園田智也、以下、「ウタゴエ」)は、2007年3月30日、自社の運営するコミュニティサイトである Looc(<http://looc.jp/>)において、「うたごえ検索」のリニューアルをし、「CGM」的な仕掛けを活用した新しい検索を実現できるように改良いたしました。

1. うたごえ検索とは?

「うたごえ検索」とは、園田が1998年前後より開発していた検索エンジンで、「タ、タ、タ」と楽曲を口ずさむと、歌った楽曲のタイトルを検索できる機能です。PC上での検索の他、携帯電話向けにOEM提供を行っており、2005年には「はなうた検索」として、株式会社スウィング(当時)と共同でモバイルプロジェクトアワード2005モバイルコンテンツ部門にて優秀賞を受賞した他、現在は携帯電話の端末サービスとして、3万曲以上にのぼるデータベースからの検索を実現しております。

また、「うたごえ検索」は、世界最高精度を実現するための「動的閾値決定法」(*)や、1万曲のDBから一秒以内に検索する高速検索技術、自由なテンポや歌いだしでの検索、等の特徴を有しており、日本、アメリカ、ヨーロッパなど世界七カ国で特許出願、及び、取得を果たしております。

*検索データベースの分布を数学的に最適化することで、世界最高精度の検索を実現する手法

2. リニューアルの内容

今回、ウタゴエが実施したリニューアルは以下の3点です。

(1) Flash Player を活用した検索への変更

従来、PC上におけるうたごえ検索は、ActiveX コントロールを活用して検索を行っていましたが、今回、Flash Player を活用することで、OSに依存することなく「うたごえ検索」を実施することができるようになりました。また、「エアボイス」機能を搭載することで、録音時に自分の音が認識されているかを同時に判別できるようにいたしました。(検索イメージは「別紙1-1」を参照下さい)

(2) 録音機能の実装による検索データベースのCGM化

今回、うたごえ検索は、ユーザの歌声を録音する機能を実装いたしました。さらに、音声を独自の検索データファイルにコンバートすることにより、ユーザの歌声を活用してのCGM的にデータベースを蓄積できるような検索を実行することが可能となりました。

(3) Looc 上の個人放送局「Live4」との連携による「うたごえイントロクイズ」機能の実装

今回、ウタゴエでは録音したユーザの歌声と、Looc上の個人放送局機能「Live4」と連携させたことにより、個人放送局の発信者から出題する「うたごえイントロクイズ」の提供を開始しました。(機能につきましては「別紙1-2」をご参照下さい)

また、本機能は、今後、検索楽曲がみつからなかったような場合に用いるCGM検索機能である「うたごえサーチボックス」機能(仮称、2007年春～夏に提供予定)や、うたごえでユーザをつないでいく「うたごえジュークボックス」機能(仮称、2007年夏に提供予定)といった機能への発展を予定しております。これにより、正確な検索精度とエンタテインメント性の両立を実現していきます。

3. 今後の展開

ウタゴエは、今後、検索結果とLoocの会員データベース、及び、各種機能との連携を進めることにより、うたごえ検索の持つエンタテインメント性の更なる向上を目指していきます。

また、ブログパーツやデスクトップツールに展開する他、APIの公開により、誰もが簡単に検索ツールを作成できるようにすることを検討することにより、最終的には、世界最大のうたごえ楽曲検索機能を実装していくことを目指します。

(今後のロードマップ及び、ツール作成例については「別紙2-1、2-2」をご参照下さい。)

本件に関するお問い合わせ先

ウタゴエ株式会社 マーケティング担当 山田

東京都渋谷区恵比寿西 2-12-15#502

mail: sales@utagoe.com

tel: 03-3461-1118

Web: <http://www.utagoe.com/jp/index.html/>

(別紙1)

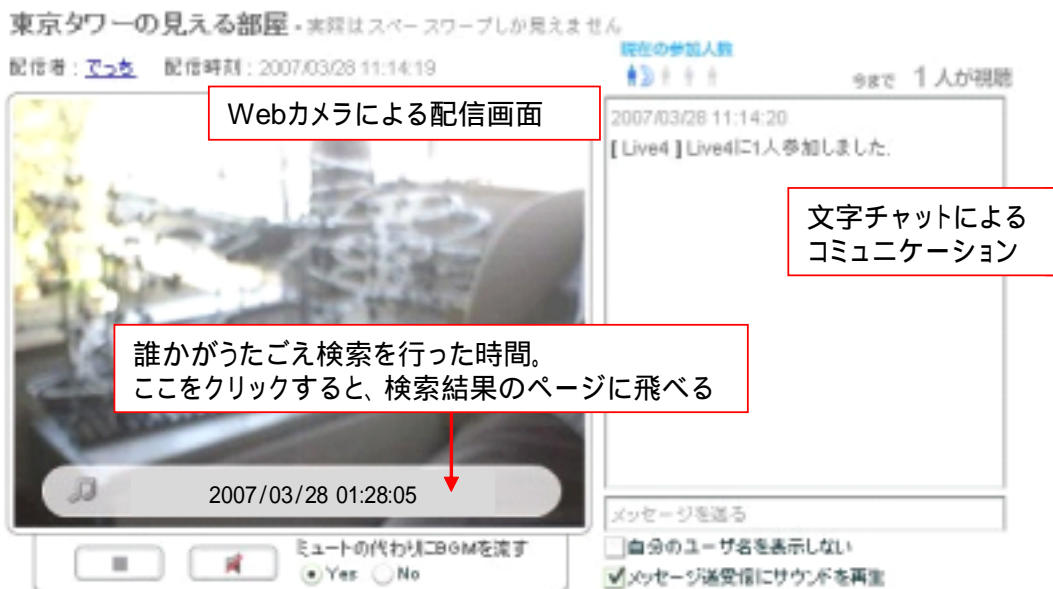
図 - 1: Flash 版うたごえ検索利用イメージ



【操作手順】

1. Recordボタンを押すと楽曲の検索が始まる
2. 知りたい曲のメロディーを「タ、タ、タ」と歌う
(歌う声のボリュームに応じ、オリジナルキャラクターの「メロどん」の口の大きさが変化する)
3. 録音終了後は、検索用のデータに変換され、検索される他、歌った声はDBに保管されるようになる。

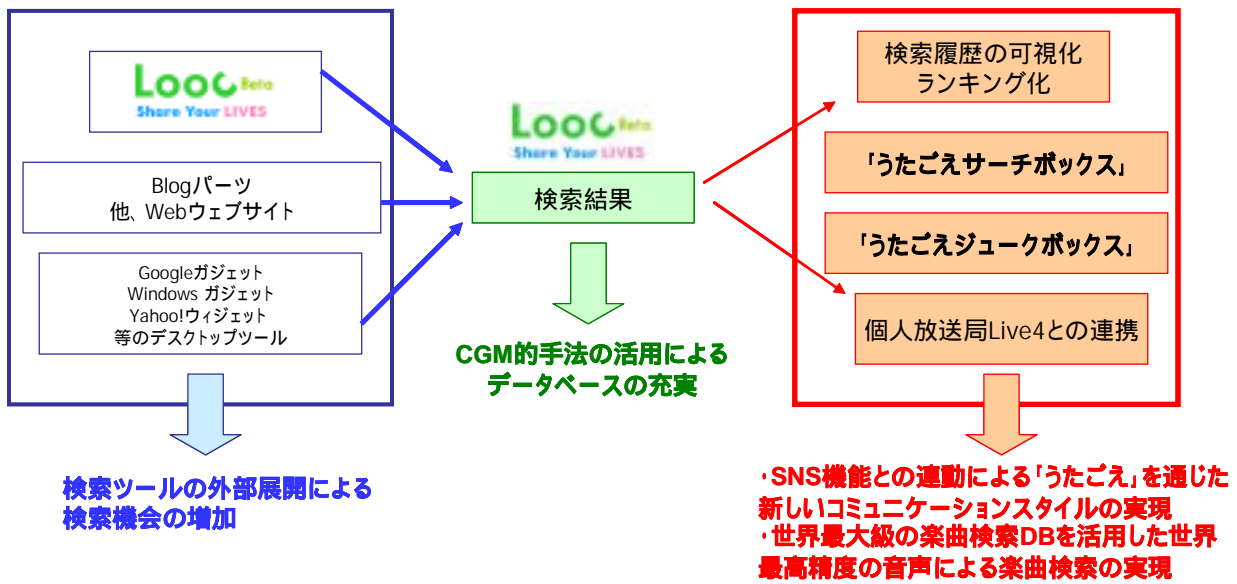
図 - 2 . Live4 によるうたごえイントロクイズ



Webカメラで配信を行っているユーザからイントロクイズの形で他ユーザのうたった「うたごえ」を出題し、それを閲覧者が回答できるようにしている。

(別紙2)

別紙2 - 1. 今後のロードマップ



「インプット」「検索」「アウトプット」といった一連の流れにおいて機能を拡張することにより、歌声を通じた新しいコミュニケーションスタイルを構築することを目指す。その一方で、各種機能の融合により、世界最大の楽曲検索機能を実装していく。

別紙2 - 2: ユーザによるうたごえ検索ツール作成例



拡張現実ファクトリー(東京都墨田区)による検索ツール利用例
Playを押すと猫や犬、鳥に歌いかけるようにして検索が可能。